Estructuras de control:

If, else, for, while.

Hacer el if si o si con llave, sino ejecuta la segunda si o si xq esta afuera del if.

Switch(variable)( trabaja con entero o character, no con float)

{

Case `a`:

}

Char letra = ’a’

Char nombre [41]

Comilla doble es para una cadena(q no va en switch)

Comilla simple para caracteres solos

WHILE

Int contador = 0;

While (contador < 10)

{

Printf(“%d \n” , (contador +1));

Contador ++;

}